

ASOCIAȚIA ZONA PESCĂREASCĂ IAZURILE MOLDOVEI	PROCEDURA OPERAȚIONALĂ DE EVALUARE ȘI SELECȚIE Cod POES e.l.r.1	Ediția 1
		Revizia 1/2022
		Pagina 1
		Exemplar 1

Anexa 11 - Formular POES 11

FLAG AZPIM

Nr. înregistrare: 390/17.08.2022



Aprobat,

Manager FLAG
Ovidiu Tabarcea

LISTA CERERILOR DE FINANȚARE ÎN ORDINEA DESCRESCĂTOARE A PUNCTAJULUI OBTINUT

<p>Prioritatea Uniunii Nr. 4: Creșterea gradului de ocupare a forței de muncă și sporirea coeziunii teritoriale</p> <p>Măsura Nr. III.3: Implementarea strategiilor de dezvoltare locală</p> <p>STRATEGIA DE DEZVOLTARE LOCALĂ INTEGRATĂ A ZONEI PESCĂREȘTI IAZURILE MOLDOVEI, JUDEȚELE BOTOȘANI ȘI IAȘI</p>

- I. Plafonul financiar existent în cadrul sesiunii/apelului de proiecte nr. 5 din perioada 15.06.2022 – 29.07.2022: 622,767.92 Lei.
- II. Lista cererilor de finanțare în ordinea descrescătoare a punctajului obținut în cadrul evaluării tehnice și financiare:

Nr. crt.	Solicitant	Titlul proiectului/ Nr. înregistrare FLAG	Măsura	Valoarea totală (lei)	Valoarea eligibilă (lei)	Valoarea ajutorului public nerambursabil (lei)	Punctaj
1	Priority Auto SRL	Achiziție echipamente pentru implementarea unor servicii inovative de întreținere și reparație auto pe teritoriul FLAG Iazurile Moldovei Nr. înregistrare FLAG: RO 01 010822 0013 20	Măsura nr. 1 - Crearea și dezvoltarea de activități generatoare de venit în Zona Pescărească Iazurile Moldovei	366,738.96	308,184.00	154,092.00	60
2	Asociația Județeană a	Achiziție echipamente pentru dezvoltarea	Măsura nr. 1 - Crearea și dezvoltarea	382,522.70	321,447.65	160,723.82	50

ASOCIAȚIA ZONA PESCĂREASCĂ IAZURILE MOLDOVEI	PROCEDURA OPERAȚIONALĂ DE EVALUARE ȘI SELECȚIE Cod POES e.l.r.1	Ediția 1
		Revizia 1/2022
		Pagina 2
		Exemplar 1

	Vânătorilor și Pescarilor Sportivi Botoșani	sistemului de supraveghere și intervenție în combaterea braconajului Nr. înregistrare FLAG: RO 01 010822 0012 20	de activități generatoare de venit în Zona Pescărească Iazurile Moldovei				
--	---	--	--	--	--	--	--

Întocmit,

Expert tehnic
Anca Bejenariu

